

INFORMASI TENTANG PROVINSI DI INDONESIA MENGUNAKAN ANDROID

(*INFORMATION ON PROVINCIAL IN INDONESIA USING ANDROID*)

Aditya Dwi Ramadhan
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
aditya_arya104@yahoo.co.id

ABSTRACT

The more rapid development of science and advances in technology and the flow of information in the current era of globalization, the public need for information is one of the primary needs that must be updated in a short time. One of them is information about the provinces in Indonesia that are currently needed by many Indonesian people and foreign tourist communities. Nowadays mobile smartphones are very popular among people who can provide various applications and sophisticated features like computers. The observation method used is from books and the internet as references and literature in making this application, while the system development used is the waterfall model. Information system application about provinces in Indonesia using Android is made with the Java Eclipse programming language that has been bundled with ADT (android development tool) and designed Information about the Province of Indonesia and only runs on operating systems based on Android. Making information applications about provinces in Indonesia using Android aims to help understand people who want to know the islands and provinces in Indonesia that they want and are specifically related to island layout and provincial information in Indonesia without constraints of time and distance, only with search and navigate from the smartphone or tablet they are on.

Keywords: Android, Provinces in Indonesia, Waterfall

ABSTRAK

Semakin pesatnya perkembangan ilmu dan kemajuan teknologi serta arus informasi di era globalisasi sekarang ini, maka kebutuhan masyarakat akan informasi menjadi salah satu kebutuhan primer yang harus *uptodate* dalam waktu yang singkat. Salah satunya adalah informasi mengenai provinsi di Indonesia yang saat ini dibutuhkan banyak masyarakat Indonesia dan masyarakat wisatawan manca negara. Saat ini *mobile smartphone* sangat populer di tengah masyarakat yang dapat memberikan berbagai macam aplikasi serta fitur-fitur canggih layaknya komputer. Metode observasi yang digunakan adalah dari buku dan internet sebagai referensi dan *literature* dalam pembuatan aplikasi ini, sedangkan pengembangan sistem yang digunakan adalah model *waterfall*. Aplikasi sistem Informasi tentang provinsi di Indonesia menggunakan android ini dibuat dengan bahasa pemrograman *Java Eclipse* yang telah di *bundle* dengan *ADT (android development tool)* dan dirancang Informasi Tentang Provinsi Indonesia dan hanya berjalan pada sistem operasi yang berbasis *android*. Pembuatan aplikasi informasi tentang provinsi di Indonesia yang menggunakan *android* ini bertujuan untuk membantu memahami orang-orang yang ingin mengetahui pulau dan provinsi di Indonesia yang mereka inginkan dan dikhususkan yang berhubungan dengan tata letak pulau dan informasi provinsi di Indonesia tanpa terkendala waktu dan jarak, hanya dengan mencari dan menavigasi dari *smartphone* atau tablet yang mereka miliki

Kata Kunci: *Android, Provinsi di Indonesia, Waterfall*